



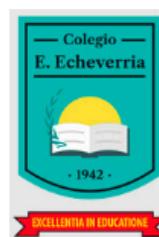
ROBOLIGA

OLIMPIADAS ARGENTINAS DE ROBÓTICA 2025

Feria de Robots Autónomos
y Control Automatizado



Coordinador Argentino
de la RoboCup



Sede y organización local



REGLAMENTO

Reglamento de las Olimpiadas Argentinas de Robótica y la Feria de Robots Autónomos y Control Automatizado – Roboliga

Auspiciadas por el Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires – Resolución 1710 del 9/11/2000

1) La Roboliga tiene los siguientes objetivos:

A.< Fomentar el interés por la ciencia, la tecnología y la experimentación, entremezclando la curiosidad innata de los chicos junto con el espíritu inquisidor del investigador.

B.< Auspiciar el trabajo en grupo, organizando y planificando las tareas necesarias para llegar a la resolución de un problema.

C.< Generar espacios de discusión con respecto a las infinitas soluciones posibles que presentan los desafíos en robótica.

D.< Obtener los recursos necesarios para que las instituciones educativas que están distantes de estas tecnologías, no queden aún más lejos de los recursos educativos novedosos.

E.< Generar conciencia en los chicos con respecto al impacto de las nuevas tecnologías en todas las áreas de nuestra vida.

2) La Roboliga tiene su domicilio actual en el Centro de Altos Estudios – Facultad de Tecnología Informática – Universidad Abierta Interamericana – Montes de Oca 745 CABA - 4301-5323; 4301-5240; 4301-5248 int 9103. Procura coordinar sus actividades con organismos e instituciones relacionadas con la robótica.

3) Las Olimpiadas consistirán en desafíos de distintas características que deben resolverse con robots autónomos o semiautónomos con las condiciones que se presenten en el anexo correspondiente a la competencia de cada año.

La Feria consistirá en una exhibición de proyectos educativos relacionados con tecnología, en el área de robots autónomos y dispositivos de control automatizado.

3.A.< Consideramos robots autónomos a aquellos dispositivos electromecánicos que realizan alguna tarea adaptándose al entorno donde actúan, y donde el procesamiento de la información del entorno y la respuesta se efectúa en algún componente propio del robot y no externo.

3.B.< Consideramos dispositivo con control automatizado a todo robot cuyo control es externo, tanto de una PC como de un ser humano o que combina características de autónomo como de controlado.

4) Para cada competencia se definirán límites de equipamiento y de características del robot a construir, de manera tal que el resultado no tenga relación directa con el costo del robot. Es decir, no queremos que las diferencias se marquen por la inversión de cada institución en el equipamiento. En el caso de la Feria, según se defina en el anexo de cada año, el objetivo es ampliar estos límites para poder incluir a todo proyecto educativo relacionado con la disciplina.

5) Las características de los desafíos de las Olimpiadas se presentarán con anticipación, de manera tal que las instituciones puedan preparar sus robots previamente. Además, desde la inscripción hasta la fecha de la competencia, se emitirán aclaraciones complementarias que permitan un acercamiento más fiel a las condiciones del problema. De todas maneras, se dejarán variables no definidas en forma absoluta para que, en el momento de la competencia, los alumnos rediseñen el soft y el hard del robot. Con respecto a la Feria se determinará en el anexo correspondiente el espacio físico del cual dispondrá cada equipo y las características y limitaciones que tendrán los proyectos a presentar.

6) Al comenzar la competencia, se presentará a los equipos la zona donde se desarrollarán las pruebas, se describirán características adicionales que complementen sus conocimientos previos con respecto al problema a resolver y se entregarán materiales para realizar testeos de sus robots. Cada equipo tendrá su espacio de trabajo para el armado y la programación del robot, según los desafíos a resolver de cada competencia, y como se describe en el anexo correspondiente.

7) Cada equipo estará compuesto por un número de alumnos que será fijado por el anexo de cada Olimpiada y Feria y un docente de cada institución, debiendo asistir a las Olimpiadas con algún distintivo que lo identifique en el momento de la competencia. El traslado de ida y vuelta al lugar donde se realiza la competencia y los permisos y otros elementos legales corren por cuenta de la institución participante. También es responsabilidad de los equipos todo el equipamiento necesario para su participación en cualquiera de los eventos. Los alumnos deberán presentar al docente o al personal acompañante, en el momento de la salida de origen, la autorización reglamentaria firmada por padres, tutor o encargado, refrendada por la autoridad escolar. El docente encargado debe presentar dichas autorizaciones a los organizadores del evento. **Ningún alumno podrá participar sin la presentación de esta autorización. El formulario de la autorización será enviado a cada uno de las instituciones inscriptas.**

8) Los premios a otorgar se detallan en los anexos posteriores correspondientes. Cualquiera de los premios puede quedar desierto a criterio del jurado. Los premios a entregar dependerán de los auspiciantes que se consigan para la competencia. Es nuestro deseo que consistan en elementos de

robótica y bibliografía afín. Si el comité organizador consigue más premios, se entregarán al segundo puesto, luego al tercer puesto y así sucesivamente.

9) Las decisiones del jurado en la competencia son inapelables y se tomarán por mayoría de sus componentes.

10) Algunos consejos fundamentales:

a. Para una comunicación más fluida se ha creado un sitio de la competencia: roboliga.edu.ar. Allí se encontrará actualizada toda la información de las Olimpíadas.

b. **iSE ACONSEJA FUERTEMENTE CONECTARSE AL SERVIDOR ROBOLIGA, DE LA RED DISCORD!** Este es el link para sumarse: <https://discord.gg/rNyXp3kswT>.

c. Cualquier duda rogamos enviarla a info@roboliga.edu.ar

d. SI QUERÉS SER VISITANTE, NO DEJES DE COMPLETAR [ESTE FORMULARIO](#)

ANEXO PARA LAS OLIMPIADAS ARGENTINAS DE ROBÓTICA

| ROBOLIGA 2025

Fecha

Sábado 1 de Noviembre de 2025

Sede

Colegio Esteban Echeverría - Av. San Juan 951, Ciudad Autónoma de Buenos Aires

- 1)** SUMATE AL SERVIDOR DE LA ROBOLIGA EN DISCORD!!! <https://discord.gg/rNyXp3kswT> Allí iremos publicando todas las novedades.

- 2)** En cada prueba se darán especificaciones con respecto al tamaño y/o peso de los robots, y podrán ser desarrollados con cualquier material o kit o combinación de ellos salvo que en algún caso se especifique lo contrario. Es obligatorio que cualquier alumno de los equipos participantes pueda explicar el desarrollo de sus robots. **En las categorías clasificatorias para la RoboCup se podrá solicitar documentación y se realizarán entrevistas a los estudiantes de los equipos para evaluar su participación.**

- 3)** Ningún docente o auxiliar podrá estar junto a sus alumnos en el momento de la preparación de los robots y en la competencia. El equipo que viole esta norma será descalificado automáticamente. **Si al criterio del jurado, el robot no ha sido desarrollado en forma completa por los alumnos, podrá descalificar a dicho robot para la prueba correspondiente.**

- 4)** Ningún docente puede dirigirse al jurado, presentar un reclamo u otro tipo de vinculación ante el mismo. Sólo los alumnos participantes pueden dirigirse al jurado. La violación de esta norma descalificará automáticamente a el o los equipos a cargo del docente. **SOLICITAMOS ENCARECIDAMENTE A LOS DOCENTES QUE DEN EL EJEMPLO A SUS ALUMNOS CUMPLIENDO ESTA NORMATIVA.**

- 5)** Si un alumno se dirigiera al jurado u organizadores en forma incorrecta o irrespetuosa, quedará automáticamente excluido de la competencia (de todas las pruebas) y deberá salir inmediatamente de la zona exclusiva de equipos. **SOLICITAMOS ENCARECIDAMENTE A LOS DOCENTES QUE HABLEN CON SUS ESTUDIANTES SOBRE ESTE PUNTO.** La organización de la Roboliga considera este evento como un momento de suma importancia para la transmisión de valores y modos de proceder a los estudiantes participantes.

- 6)** Cada equipo tendrá asignado un espacio en la sede del evento para la construcción de los robots y su testeo. Cada espacio contará con mesas y energía eléctrica para conectar el equipamiento propio. No se

proveerán las computadoras ni monitores. Cada equipo debe ser responsable de traer su propio equipamiento, para evitar conflictos de versiones de software, incompatibilidades, etcétera. El espacio estará habilitado para los que compitan en la prueba siguiente. Por ejemplo, en el momento de testeo de la prueba de Sumo, sólo pueden estar en la zona de trabajo los equipos que participen en esa competencia.

7) Los equipos de cada institución estarán formados por un grupo de 1 a 4 alumnos como máximo. No se permitirán más de 4 alumnos en el equipo y no más de dos equipos de la misma institución en el box de trabajo. Cada institución tendrá asignado como máximo una mesa. Por lo tanto, **EL LÍMITE DE EQUIPOS PARTICIPANTES POR INSTITUCIÓN PARA CADA PRUEBA ES DE 2 EQUIPOS. EN EL CASO DE SUMO, EL LÍMITE ES DE DOS EQUIPOS POR NIVEL.** Los participantes de los equipos no pueden ser modificados el día de la competencia. Si esto ocurre, será sancionado con la descalificación en la prueba en curso.

Para competir, este año la inscripción cierra el sábado 18 de Octubre. Por favor, PARA INSCRIBIRSE A LA OLIMPIADA ingresar a [AQUÍ](#) y completar un formulario para cada equipo.

8) Se solicita que los integrantes de los equipos que ya no tienen más chances de competir abandonen la zona exclusiva de equipos para mejorar la transparencia de las finales (menos alumnos moviéndose dentro de la zona exclusiva) y evitar malos entendidos.

9) El traslado de ida y vuelta a la sede donde se realiza la competencia y los permisos y otros elementos legales como seguro de sus alumnos y docentes, corren por cuenta de la institución participante. Los alumnos deberán presentar al docente o al personal acompañante, en el momento de la salida de origen, la autorización reglamentaria firmada por padres, tutor o encargado, refrendada por la autoridad escolar. **Ningún alumno podrá asistir a la Roboliga sin la presentación de esta autorización.** Esta autorización pueden bajarla de www.roboliga.com.ar/2025/autorizacion2025.doc. También es importante que traigan completada la planilla de ingresos y egresos que pueden bajar de www.roboliga.com.ar/2025/ingreso-egreso.doc.

10) La competencia constará de tres desafíos, como se detalla a continuación:

Nota importante para las 3 competencias: el orden de participación será sorteado en el momento previo a las competencias. Cuando se convoque a un equipo para competir, tendrá un límite máximo de un minuto para presentarse a la medición (si corresponde) y/o a la ubicación del robot en la arena, salvo que esté aclarado de otra manera en la prueba correspondiente. Si el equipo no se presenta antes del minuto, será descalificado.

A< COMPETENCIA DE RESCATE

ORGANIZA



Dados los resultados de años anteriores, vamos a actualizar el reglamento utilizando el reglamento de la categoría Rescue Line de la Robocup Junior del año 2023. La diferencia que vamos a establecer para simplificar la prueba es que en nuestra versión en la zona de rescate las pelotas se deben llevar a zonas de evacuación al nivel del piso. Por lo que no hay necesidad de levantar las pelotas para depositarlas en la zona

de rescate, sino que se pueden arrastrar. Es decir sólo existirá el Level One en la zona de evacuación. Y no se dispondrá en la arena del kit de rescate (Rescue Kit representado por un cubo azul tal como se indica en punto 2.11.). La forma de cómputo de la puntuación se mantiene en un total acuerdo con el reglamento 2023 pero solo se computará el desempeño del robot en la arena, no se utilizara una grilla adicional para computar la calidad de la documentación técnica y entrevistas.

Sin embargo, los equipos participantes serán entrevistados durante la jornada para evaluar la participación de los estudiantes en el armado y programación del robot, debiendo presentarse con el dispositivo y la programación ante el jurado. Como indica el punto 3 del presente reglamento, si al criterio del jurado, el robot no ha sido desarrollado en forma completa por los alumnos, podrá descalificar a dicho robot para la prueba correspondiente.

Ver el reglamento de Rescue Line - Robocup Junior 2023 [AQUI](#)

Este año los equipos tendrán dos rondas de competencia en distintas arenas. Cada equipo tendrá dos pasadas por cada arena, considerando en cada ronda sólo el mejor puntaje de las dos pasadas de la misma arena.

La puntuación total de cada equipo se computará como la suma normalizada de los mejores puntajes de cada ronda de cada equipo. Para normalizar los puntajes se tendrá en cuenta la puntuación del equipo respecto al mejor equipo de la ronda.

Ante puntajes iguales, se considerará el segundo mejor puntaje. Si la igualdad persiste, el que más puntos haya hecho en la zona de rescate de víctimas (considerando el mejor puntaje que haya logrado en esa zona). De seguir empatados, el jurado decidirá la forma de desempate.

El orden de participación de los equipos será determinado por sorteo antes del comienzo de la competencia.

B< Soccer

ORGANIZA

CAETI

En esta categoría tomaremos como base el reglamento oficial de RoboCupJunior Soccer 2025, en donde utilizaremos una pelota pasiva color naranja (tipo golf) y se aplican las especificaciones de campo, arcos, inspecciones, seguridad y sanciones según RCJ 2025.

Solo se computará el desempeño en cancha: no se utilizarán grillas adicionales para evaluar documentación técnica ni entrevistas. **Sin embargo, los equipos participantes serán entrevistados durante la jornada para evaluar la participación de los estudiantes en el armado y programación de los robots, debiendo presentarse con el dispositivo y la programación ante el jurado. Como indica el punto 3 del presente reglamento, si al criterio del jurado, el robot no ha sido desarrollado en forma completa por los alumnos, podrá descalificar a dicho robot para la prueba correspondiente.**

Sistema de competencia: doble eliminación. Cada equipo podrá perder una (1) vez y continuará en competencia; al acumular dos (2) derrotas, quedará eliminado. La programación de partidos se realizará de modo que cada encuentro defina continuidad o eliminación según la cantidad de derrotas previas de cada

equipo. La final se jugará a uno o dos partidos: si el equipo que llega sin derrotas pierde en el primer partido, se realizará un reset y se disputará un partido adicional para definir al campeón.

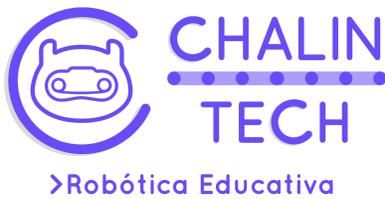
El formato de partidos, tiempos, procedimientos de inicio/reinicio, y el sistema de puntos y criterios de desempate seguirán lo establecido en el reglamento 2025. Si persisten empates no contemplados, el jurado definirá el método de desempate.

El orden de participación y asignación de campo/color se determinarán por sorteo antes del comienzo de la competencia.

Ver el reglamento RoboCup Junior Soccer 2025 [AQUI](#)

C< SUMO

ORGANIZA



Esta competencia es una prueba de fuerza, ingenio y destreza. Consiste en un campeonato de sumo, donde el objetivo es sacar al contendiente de un círculo de 1,75 m de diámetro (dohyo), marcado con una línea blanca de 5 cm de ancho sobre una superficie negra, ubicada a una altura del piso entre 1 y 8 cm.

COMO EN LOS ÚLTIMOS AÑOS, LOS ROBOTS SE MEDIRÁN Y PESARÁN POR CADA PELEA. Desde el momento en que el equipo presenta su robot para la pelea, no puede realizar ninguna modificación del mismo. SE DISPONDRÁ DESDE EL COMIENZO DE LA ROBOLIGA LA BALANZA Y EL MEDIDOR DE TAMAÑO. Por lo tanto, si el peso o la medida límite no son alcanzados, se le da por perdida la pelea automáticamente, sin poder realizar modificaciones en el momento. NO PUEDE ACOMODAR CABLES, SACAR PIEZAS NI REALIZAR NINGUNA MODIFICACIÓN UNA VEZ QUE PRESENTÓ EL ROBOT PARA SU MEDICIÓN Y PESADO. Se recomienda presentarse el día de la competencia con el robot ya pesado y medido.

Antes de empezar la competencia y luego de la primera ronda habrá un tiempo de testeo para que los jugadores puedan realizar pruebas libres en los dohyos oficiales y hacer los ajustes correspondientes si fuesen necesarios. Tener en cuenta que en el segundo tiempo de testeo los ajustes estarán permitidos siempre que no impliquen modificaciones en el aspecto físico del robot. El tiempo de testeo dependerá de la cantidad de inscriptos en esta olimpiada por lo cual se determinará por el canal de discord una vez cerrada la inscripción de equipos.

Una vez que se llama a los equipos para la pelea se activará un timer de 1 minuto para la presentación. Si el timer suena y uno de los dos equipos no se encuentra presente en la zona de competencia, se dará por perdida esa pelea. Si no están presentes ninguno de los dos, se considerará a los dos equipos como perdedores.

En el caso de realizar rondas adicionales por no tener un ganador en la primera, no puede salir del área de los dohyos. El representante del equipo solamente puede ajustar al robot con sus manos sin utilizar ninguna herramienta, papel, limpiador u objeto externo al robot mismo, no puede modificar su programación ni cambiar sus baterías.

A continuación especificamos los puntos a tener en cuenta en la competencia:

i. Se considera que un robot ha sido sacado del dohyo cuando toca en algún punto el piso sobre el cual se apoya el mismo.

ii. Se establecen dos categorías de competencia:

Categoría inicial: Los robots de esta categoría pueden ser contruidos con cualquier material, electrónica y control de autor o combinación de partes de kits y materiales diversos. Tienen un límite en su tamaño de 25cm de ancho, 25 cm de largo y 25 cm de alto, y un peso no mayor a 1,5 kilogramos. Si durante la competencia un robot no cumple con estos requerimientos, quedará descalificado. El material electrónico y constructivo es libre.

En esta categoría el integrante de más edad del equipo deberá tener entre 8 y 13 años de edad.

Categoría avanzada: Los robots de esta categoría pueden ser contruidos con cualquier material, electrónica y control de autor o combinación de partes de kits y materiales diversos. Tienen un límite en su tamaño de 30 cm de ancho, 30 cm de largo y 30 cm de alto, y un peso no mayor a 2,5 kilogramos. Si durante la competencia un robot no cumple con estos requerimientos, quedará descalificado.

La selección de la categoría debe realizarse el día de la inscripción, y no puede cambiarse el día de la competencia.

En esta categoría el integrante de más edad del equipo deberá tener entre 14 y 19 años de edad.

iii. Si en la lucha un robot pierde alguna de sus piezas (se considera perdida una pieza cuando deja de tener contacto con el cuerpo principal del robot) queda automáticamente descalificado.

iv. Si un robot no cambia de posición ni presenta intención de movimiento A CONSIDERACIÓN DEL JURADO durante 20 segundos, se lo considerará automáticamente descalificado.

v. Si alguna de las descalificaciones anteriores se produce al mismo tiempo en los dos robots, ambos quedan descalificados.

vi. Si ninguno de los robots es derrotado en el lapso de 2 minutos, se realizará otra contienda de la misma longitud y con la misma posición de partida anterior, PERO EN ESTE CASO LOS ROBOTS PUEDEN SER CONTROLADOS DESDE UN CELULAR MEDIANTE BLUETOOTH. Con este fin, se le dará 1 minuto al equipo para ejecutar el software en el celular (que ya debe tener el representante del equipo) y realizar la conexión con el robot. Se aconseja que el robot ya esté previamente conectado al celular, y que sólo se ejecute el programa para controlarlo.

vii. Durante las 2 etapas de testeo, es obligatorio exhibir el robot que se está armando a cualquier competidor ante el requerimiento de este último. Cualquier equipo que esconda a sus competidores la estructura de su robot intencionalmente quedará descalificado.

viii. Los robots deberán tener un interruptor de encendido/inicio/run. No se permite iniciar el combate uniendo cables, levantando el robot, colocando la batería, etc. y el robot debe estar apoyado en el dohyo y en la ubicación de arranque establecida por el jurado, en el momento de su encendido. Por lo tanto, el interruptor debe estar en un lugar de fácil acceso para poder encenderlo con el robot apoyado en el dohyo.

ix. Los 5 (cinco) segundos de espera (delay) al momento de iniciar el combate son OBLIGATORIOS SIN EXCEPCIÓN (En el caso de control humano, ese conteo lo realizará el árbitro). En el momento del encendido el robot debe estar apoyado en el dohyo. En el lapso de estos 5 segundos el representante del equipo debe salir de los límites definidos por el jurado.

x. La competencia será de tipo "doble eliminación". En la primera ronda, se sortean las parejas a competir. Los vencedores quedan en el grupo "A" y los perdedores pasan al grupo "B". En la siguiente ronda compiten entre sí, nuevamente de a pares, los robots del grupo "A" por un lado, y los del grupo "B" por otro. Aquellos que pierdan del grupo "A" pasan al grupo "B", y los que pierdan del grupo "B" quedan eliminados. Así se repiten las rondas, hasta llegar a tener un vencedor del grupo "A" y otro del grupo "B". Se realiza una lucha entre ellos. Si en la misma vence el robot del grupo "A", se lo considerará ganador de la prueba. Si vence el robot del grupo "B", deben realizar otra lucha, donde el ganador se convertirá automáticamente en vencedor de la prueba. En cualquier ronda, si el número de robots fuera impar, se sortea cuál de ellos pasa directamente a la siguiente ronda. Si un robot ya pasó de ronda por sorteo, no puede volver a ser beneficiado por este método.

Ejemplo: robots R1, R2, R3, R4, R5, R6.

1era ronda) Compiten R1 vs R2, R3 vs R4 y R5 vs R6. Supongamos que vencen R2, R3 y R6. Por lo tanto, queda constituido el grupo "A" por R2, R3 y R6 y el grupo "B" por R1, R4 y R5.

2da ronda) Compiten R2 vs R6 y pasa a la siguiente fase R3 por sorteo. En el grupo "B" sale sorteado R1 vs R5, pasando directamente a la siguiente fase R4. Suponemos que vencen R6 y R1. R2 pasa al grupo "B" y queda eliminado R5. En el grupo "A" quedan R6 y R3 y en el grupo "B" R2, R4 y R1.

3era ronda) Compiten R3 vs R6 por el grupo "A", y en el grupo "B" sale sorteado R2 (R4 no participó del sorteo por haber sido beneficiado previamente), compitiendo R1 vs R4. Vencen R3 y R4. Grupo "A": vencedor R3. Grupo "B": R6, R2 y R4.

4ta ronda) Sólo participa el grupo "B". R6 pasa directamente a la ronda siguiente porque R2 y R4 ya habían sido sorteados. Juegan R2 vs R4. Vence R2. El grupo "B" queda formado por R2 y R6.

5ta ronda) Sólo participa el grupo "B": R2 vs R6. Vence R2 y queda eliminado R6.

Ronda final) Juegan R3 vs R2. Si vence R3, se lo considera ganador de la competencia. Si vence R2, deben jugar otra lucha, donde el que gane será considerado campeón.

Nótese que es campeón aquel equipo que perdió menos de dos veces, de ahí el nombre de "doble eliminación".

Se entregará premio al primer puesto de cada competencia. De conseguir más premios para la fecha del certamen, se premiarán los segundos puestos, luego los terceros y así sucesivamente.

AGENDA DE LA COMPETENCIA

Fecha

Sábado 1 de Noviembre de 2025

Sede

Colegio Esteban Echeverría - Av. San Juan 951, Ciudad Autónoma de Buenos Aires

PASOS FUNDAMENTALES PARA PARTICIPAR EN OLIMPIADAS

1) SUMATE AL SERVIDOR DE LA ROBOLIGA EN DISCORD!!! <https://discord.gg/rNyXp3kswT> Allí iremos publicando todas las novedades.

2) Inscribirse en la Olimpiada hasta el 18/10 ingresando [AQUÍ!](#)

3) Bajar la autorización de [AQUI](#) y traerla impresa y firmada por cada alumno participante.

4) Traer lista la planilla de ingresos y egresos que pueden bajar de [ESTE LUGAR](#).

5) **¡VENIR A PARTICIPAR EL 1 DE NOVIEMBRE!**

8:00: Recepción de las delegaciones de las instituciones participantes.

9:00: Bienvenida y presentación de las tres pruebas.

La agenda definitiva se publicará cuando tengamos la inscripción de los equipos. **Este año las competencias se realizarán en paralelo. Por lo tanto, los estudiantes no pueden participar de más de una competencia.**

Por la mañana se realizarán los testeos y las primeras rondas. Por la tarde, las finales, culminando las pruebas antes de las 17:30 horas.

ANEXO 2 PARA LA FERIA DE ROBOTS AUTÓNOMOS Y CONTROL AUTOMATIZADOS

| ROBOLIGA 2025

Fecha

Sábado 1 de Noviembre de 2025

Sede

Colegio Esteban Echeverría - Av. San Juan 951, Ciudad Autónoma de Buenos Aires

- 1) SUMATE AL SERVIDOR DE LA ROBOLIGA EN DISCORD!!! <https://discord.gg/rNyXp3kswT> Allí iremos publicando todas las novedades.
- 2) La Feria posee dos muestras diferentes: robots autónomos (RA) y control automatizado (CA). Consideramos robots autónomos a aquellos dispositivos electromecánicos que realizan alguna tarea adaptándose al entorno donde actúan, y donde el procesamiento de la información del entorno y la respuesta se efectúa en algún componente propio del robot y no externo. Control automatizado es todo robot cuyo control es externo, tanto de una PC como de un ser humano.
- 3) Cada institución contará con una mesa de 1,5m. x 0,8 m. aproximadamente donde podrán ubicar sus proyectos. Sobre la mesa deben situar las maquetas y tener los dispositivos de control necesarios para que el jurado evalúe el proyecto.
- 4) Los alumnos podrán colocar en la mesa correspondiente, un distintivo de la institución a la que pertenecen. El traslado de ida y vuelta a la sede donde se realiza la competencia, los permisos y otros elementos legales corren por cuenta de la institución participante. Los alumnos deberán presentar al docente o al personal acompañante, en el momento de la salida desde el lugar de origen, la autorización reglamentaria firmada por padres, tutor o encargado, refrendada por la autoridad escolar. Ningún alumno podrá asistir a la Feria sin la presentación de esta autorización. Esta autorización pueden bajarla de <https://www.roboliga.com.ar/2025/autorizacion2025.doc>. También es importante que traigan completada la planilla de ingresos y egresos que pueden bajar de <https://www.roboliga.com.ar/2025/ingreso-egreso.doc>.

Para la Feria, este año la inscripción cierra el Sábado 18 de Octubre. Por favor, PARA INSCRIBIRSE A LA FERIA ingresar [AQUÍ](#) y **completar un formulario para cada equipo**.

Aclaración: un alumno no puede pertenecer a más de un proyecto de feria ni formar parte de un equipo de Olimpíadas. Las instituciones sí pueden presentar más de un proyecto. Se determinará el límite de proyectos a presentar por institución según la cantidad de participantes.

5) Se entregarán los siguientes premios:

- a. Primer puesto en la muestra **“Robot autónomo” – Categoría Inicial:** que el miembro mayor del equipo tenga de 10 a 13 años al momento de la inscripción.
- b. Primer puesto en la muestra **“Robot autónomo” – Categoría Avanzada:** que el miembro mayor del equipo tenga de 14 a 18 años al momento de la inscripción.
- c. Primer puesto en la muestra **“Control automatizado” – Categoría Inicial:** que el miembro mayor del equipo tenga de 10 a 13 años al momento de la inscripción.
- d. Primer puesto en la muestra **“Control automatizado” – Categoría Avanzada:** que el miembro mayor del equipo tenga de 14 a 18 años al momento de la inscripción.

Cualquiera de los premios puede quedar desierto a criterio del jurado. Los premios a entregar dependen de los auspiciantes que se consigan para la competencia. De conseguir más premios para la fecha del certamen, se premiarán los segundos puestos de cada categoría, luego los terceros y así sucesivamente.

6) Este año la inscripción cierra el sábado 18 de Octubre. Por favor, ingresar [AQUI](#) y completar un formulario para cada equipo. Este año deben publicar en YouTube (de manera no listada) o alguna otra plataforma un video de hasta 3 minutos que muestre el **funcionamiento del proyecto con sus componentes**. No es obligatorio que hablen los alumnos, puede estar subtulado. El video no debe ser una sucesión de fotos o diapositivas.

7) Las decisiones del jurado en la competencia son inapelables y se tomarán por mayoría de sus miembros. Cualquier consulta o comentario a las decisiones de los jurados se deberá realizar por email, a partir del día siguiente de la competencia.

8) Ante cualquier duda rogamos enviarla a info@roboliga.edu.ar.

9) Durante la Feria, cada equipo participante, más allá de las limitaciones físicas de funcionamiento del punto 2, no tendrán restricciones con respecto al material usado para la construcción de robots autónomos y equipos de control automático. Los dispositivos pueden estar contruidos con cualquier tipo de componente que no sea peligroso para los alumnos ni para los asistentes a la feria. De todas maneras, y ante la consideración del jurado, puede solicitarse el cambio de algún material que pueda ser peligroso.

10) Cada equipo deberá traer todo el material que compone al robot, y aquellos dispositivos que necesiten para la programación o control de los mismos, como por ejemplo, computadoras. Cada equipo tendrá un enchufe donde podrá colocar una zapatilla para alimentar sus dispositivos. **TRAIGAN ZAPATILLA SI NECESITAN MÁS DE UN ENCHUFE. SE PROVEERÁ SOLO DE UNA TOMA.**

11) Los equipos de cada institución estarán formados por un grupo de 1 a 4 alumnos como máximo, y un docente acompañante. **Si fuera necesario aumentar el número de alumnos (con un límite de 7) enviar un mail a info@roboliga.edu.ar para solicitar autorización.**

12) La visita del jurado puede ocurrir en cualquier momento entre las 09:30 y las 15:30. El docente y/o acompañante deberá abandonar el stand en el momento de la evaluación del jurado, dejando sólo a los

alumnos designados, no pudiendo intervenir en el desarrollo de la exposición o muestra por parte de los alumnos.

13) Los jurados estarán identificados por un cartel. Puede ser designado un "Jurado Fantasma" que no se identifique, el cual evaluará la exposición general de cada stand.

14) Ante cualquier inconveniente, hablar con las autoridades del evento.

AGENDA DE LA FERIA

Fecha

Sábado 1 de Noviembre de 2025

Sede

Colegio Esteban Echeverría - Av. San Juan 951, Ciudad Autónoma de Buenos Aires

PASOS FUNDAMENTALES PARA PARTICIPAR EN LA FERIA DE PROYECTOS

- 1)** SUMATE AL SERVIDOR DE LA ROBOLIGA EN DISCORD!!! <https://discord.gg/rNyXp3kswT> Allí iremos publicando todas las novedades.
- 2)** Inscribirse en la Feria hasta el 18/10 ingresando [AQUI](#).
- 3)** Bajar la autorización de [AQUI](#) y traerla impresa y firmada por cada alumno participante.
- 4)** Traer lista la planilla de ingresos y egresos que pueden bajar de [AQUI](#).
- 5)** ¡VENIR A PARTICIPAR EL 1 de noviembre!

08:00:Recepción de las delegaciones de las instituciones participantes. Armado de los stands. Está completamente prohibido durante este lapso el ingreso a otras personas que no sean los docentes o alumnos expositores.

09:00: Bienvenida y presentación de la Feria. A partir de este momento se abren las puertas para el ingreso de los visitantes a la feria.

09:30:Comienzo de la visita del jurado.

13:00: Almuerzo.

13:45: Reapertura de la Exhibición.

15:30: Fin de la visita del jurado y fin de la exhibición. Los alumnos pasan a la zona de olimpiadas para ver las finales y asistir a la entrega de premios y despedida.

17:30: Entrega de premios.